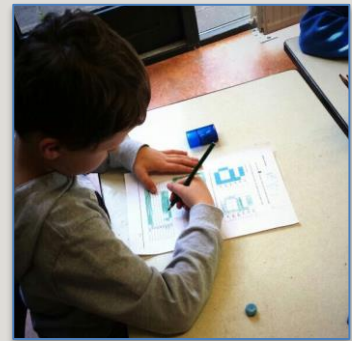


Programmeren zonder computer met Pixel tekenen

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met pixel tekenen computer taal kan omzetten naar tekeningen en andersom.



1. Teken de letter **a** in het lege vierkant. Let op de cijfers aan de zijkant.
2. Op de eerste regel: eerst 2 lege, dan 3 gekleurde en dan weer 1 lege.

3. Het eerste hokje is altijd leeg

4. Ga zelf verder.

Tekening						Code				
						2	3			
						5	1			
						2	4			
						1	1	3	1	
						1	1	3	1	
						2	4			

Tekening						Code				
						2	3			
						5	1			
						2	4			
						1	1	3	1	
						1	1	3	1	
						2	4			

5. Ga zelf verder en kijk wat er uit de onderstaande tekeningen komt.

Tekening						Code					
						1	7				
						1	1	1	3	1	1
						1	7				
						1	1	5	1		
						1	7				
						2	1	3	1		
						2	1	3	1		
						2	2	2	2		

Tekening						Code					
						3	3				
						2	1	3	1		
						1	1	2	1	1	2
						2	1	5	1		
						2	1	5	2		
						2	1	6	1		
						3	1	4	1		
						4	4				

Tekening										Code			
										3	8		
										3	7	1	1
										3	7	1	1
										3	8		
										3	7		
										4	5		
										4	5		
										1	11		
										2	9		

6. Maak nu zelf een pixel tekening en zet de code's in de achterste rijen.

Tekening										Code			

7. Geen idee wat je moet tekenen? Hier zijn wat voorbeelden.

